

1. (a)

$$\mathbf{x} + 7\mathbf{y} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} + 7 \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -7 \\ 14 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -7 \\ 15 \end{bmatrix}$$

(b)

$$\mathbf{x} + 7\mathbf{y} - \mathbf{z} = \begin{bmatrix} -7 \\ 15 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -8 \\ 12 \end{bmatrix}$$

(c) Koska \mathbf{x} ja \mathbf{y} eivät ole yhdensuuntaisia, ne virittävät koko tason. Siten ko. skalaarit a ja b ovat olemassa.

2. (a)

$$\begin{aligned} \mathbf{A}^\top - 3\mathbf{B} + 2\mathbf{C} &= \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 4 & 5 \end{bmatrix}^\top - 3 \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} + 2 \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 1 & 4 \\ 0 & 5 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -3 & 0 \\ 0 & -6 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 2 \\ 2 & 0 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} -2 & 6 \\ 2 & -1 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

(b)

$$\begin{aligned} \mathbf{AB}^{-1}\mathbf{C} &= \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 4 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 4 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0.5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 4 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0.5 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 2.5 & 4 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

(c)

$$\mathbf{B}^{-3}\mathbf{C}^{1973} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}^{-3} \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}^{1973} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0.125 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0.125 & 0 \end{bmatrix}$$

3. (a)

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 4 & 1 & 2 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 5 & -2 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & -0.4 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0.6 \\ 0 & 1 & -0.4 \end{bmatrix}$$

Vastaus: $\mathbf{x} = [0.6 \ -0.4]^\top$ on ainoa ratkaisu.

(b) Selvästi $\mathbf{x} = \mathbf{0}$ on ratkaisu. Se on myös ainoa ratkaisu, sillä

$$\det \left(\begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 4 & 1 \end{bmatrix} \right) \neq 0.$$

(c)

$$\begin{aligned} \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & a & b \end{bmatrix} &\rightsquigarrow \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & a - \frac{1}{2} & b \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & b/(a - \frac{1}{2}) \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} 2 & 0 & -b/(a - \frac{1}{2}) \\ 0 & 1 & b/(a - \frac{1}{2}) \end{bmatrix} \\ &\rightsquigarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & -b/(2a - 1) \\ 0 & 1 & b/(a - \frac{1}{2}) \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Siispä, jos $a \neq \frac{1}{2}$, on ratkaisu $\mathbf{x} = [-b/(2a - 1) \quad b/(a - \frac{1}{2})]^\top$. Jos taas $a = \frac{1}{2}$, niin

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & 0.5 & b \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & b \end{bmatrix}$$

Siten, jos $a = \frac{1}{2}$ ja $b \neq 0$, niin ratkaisuja ei ole. Jos taas $a = \frac{1}{2}$ ja $b = 0$, niin kaikki pisteet suoralla $2x_1 + x_2 = 0$ ovat ratkaisuja.

4. Huomaamme aluksi, että

$$z_2 = e^{i\pi/4} = \frac{1}{\sqrt{2}} + \frac{1}{\sqrt{2}}i$$

(a)

$$z_1 + 3z_2 = -i + 3 \times \frac{1}{\sqrt{2}} + 3 \times \frac{1}{\sqrt{2}}i = \frac{3}{\sqrt{2}} + \left(\frac{3}{\sqrt{2}} - 1\right)i$$

(b)

$$z_1 z_2 = -i \left(\frac{1}{\sqrt{2}} + \frac{1}{\sqrt{2}}i\right) = -i \frac{1}{\sqrt{2}} - \frac{1}{\sqrt{2}}i^2 = \frac{1}{\sqrt{2}} - \frac{1}{\sqrt{2}}i.$$

(c)

$$z_2/z_1^* = \frac{z_2 z_1^{**}}{|z_1|} = z_2 z_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} - \frac{1}{\sqrt{2}}i$$

Bonus. (a) Muoto $\mathbf{Q}\mathbf{\Lambda}\mathbf{Q}^\top$ on symmetrinen: $(\mathbf{Q}\mathbf{\Lambda}\mathbf{Q}^\top)^\top = \mathbf{Q}\mathbf{\Lambda}\mathbf{Q}^\top$.

(b) Esimerkiksi $\mathbf{Q}\mathbf{\Lambda}\mathbf{Q}^\top = (-\mathbf{Q})\mathbf{\Lambda}(-\mathbf{Q})^\top$.

(c) Vasemmalta jakaminen $\mathbf{x} = \mathbf{A} \setminus \mathbf{b}$ ratkaisee yhtälön $\mathbf{A} * \mathbf{x} = \mathbf{b}$. Se välttää käänteismatriisin $\mathbf{A} \hat{(-1)}$ laskemisen kaavassa $\mathbf{x} = \mathbf{A} \hat{(-1)} * \mathbf{b}$.